3M

mobile projector

Guía
del usuario

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Índice

Declaración de uso previsto 4
Información de seguridad 4
Etiquetas de seguridad 7
Contenidos del paquete 8
Piezas 9
Procedimientos iniciales 10
Establecer conexiones 14
Instrucciones básicas de funcionamiento. 18
Limpieza del proyector 22
Resolución de problemas 23
Especificaciones 25
Garantía Limitada 27

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Declaración de uso previsto

El proyector móvil MP225 de 3M™ está diseñado para operar con una batería específica y un adaptador de 3M en entornos normales en casa o en la oficina.

- 0˚–35˚C (32˚–95˚F)
- 10–80% HR (sin condensación)
- 0–1829 m (0–6000 pies) sobre el nivel del mar

El ambiente del entorno de funcionamiento debe carecer de humo, grasa, aceite u otros contaminantes que puedan afectar al funcionamiento o el rendimiento del proyector.

La utilización de este producto en condiciones desfavorables anulará su garantía.

Información de seguridad

Por favor, lea, entienda y siga toda la información de seguridad incluida en estas instrucciones antes de usar este proyector. Conserve estas instrucciones para futuras referencias.

Explicación de las consecuencias de las señales escritas	
Advertencia:	Indica una situación potencialmente peligrosa, que, si no se evita, puede ocasionar la muerte o heridas graves y/o daño a la propiedad.
Precaución:	Indica una situación potencialmente peligrosa, que, si no se evita, puede ocasionar heridas menores o moderadas y/o daño a la propiedad.
Advertencia:	Tensión peligrosa

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Advertencia

Para reducir el riesgo asociado con voltajes peligrosos:

- No modifique este producto de ninguna forma. Utilice sólo componentes de recambio aprobados por 3M.
- No intente reparar este proyector de forma alguna, con la excepción de la sustitución de la batería. No hay piezas que pueda reparar el usuario, aparte de la batería. Las reparaciones sólo deben ser realizadas por un proveedor de servicio autorizado de 3M utilizando los componentes de sistema homologados de 3M.
- No utilice la alimentación de toma de pared en entornos húmedos.
- No lo utilice con una alimentación de toma de pared dañada. Sustituya la pieza dañada antes del uso.

Para reducir el riesgo asociado con el fuego y la explosión:

- No sumerja el proyector o la batería en ningún líquido ni deje que se humedezcan.
- Utilice sólo baterías de litio-ion y fuentes de alimentación aprobadas por 3M.
- No desmonte o cortocircuite la batería.
- No deseche la batería por medio de la incineración o el fuego.
- No opere este proyector en entornos por encima de los 35°C (95°F).
- No exponga el proyector ni la batería a la luz solar directa en una espacio cerrado, como un vehículo.
- No lleve la batería en el bolsillo, en el bolso o bolsos de mano donde pueda entrar en contacto con objetos metálicos.
- No ponga en contacto la batería con objetos metálicos.
- No exponga o almacene las batería al sol directo o con un calor excesivo, (>60ºC [140ºF]) a la humedad o a medios caústicos.

Para reducir los riesgos asociados con la distracción de conductor:

- No utilice este proyector en un vehículo de motor en movimiento.

Para reducir los riesgos asociados a asfixia:

- Mantenga los adaptadores AV y otras piezas pequeñas alejados de los niños pequeños.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Advertencia

Para reducir el riesgo de fuego o explosiones, escapes de la batería o sobrecalientamiento:

- No sumerja la batería en agua ni permita que se humedezca.
- No invierta los terminales positivo (+) y negativo (-).
- No conecte la batería directamente a un enchufe de pared. Use sólo el cargador específico de 3M de pared o de automóvil.
- No lance o golpee la batería ni la someta a un choque físico.
- No agujeree ni abra la batería.
- Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- No recargue la batería cerca de una fuente de calor o en condiciones de altas temperaturas.
- No use la batería si huele, genera calor o se deforma o decolora.
- Mantenga la batería alejada de las llamas si batería gotea o emite olores.
- Si el líquido de la batería y el electrolito entra en contacto con los ojos, aclárelos bien con agua y busque atención médica.

Precaución

Para reducir los riesgos asociados a la pérdida de audición:

- Asegúrese de leer las instrucciones del fabricante de los auriculares con respecto al nivel del volumen.
- El usuario es responsable de ajustar el volumen a un nivel seguro.

Para reducir el riesgo asociado con la contaminación medioambiental:

- Deseche todos los componentes del sistema teniendo en cuenta las normativas legales aplicables.

Para reducir riesgos asociados con la luz brillante del LED:

- No mire directamente a la lente del proyector.

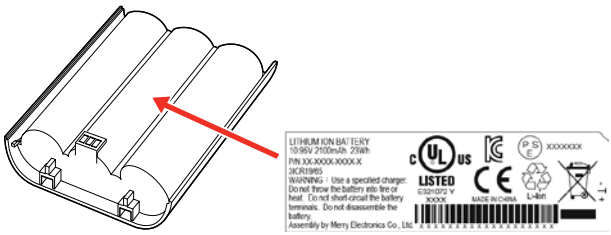
Para reducir los riesgos asociados con los tropiezos y las caídas:

- Coloque los cables de carga y de datos de manera que no estorben al paso.

GUARDE ESTAS INSTRUCCIONES

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Etiquetas de seguridad


LITHIUM ION BATTERY
10.95V 2100mAh 23Wh
P/N XXJXXXX-XXXX-X
3ICR19/65
WARNING : Use a specified charger.
Do not throw the battery into fire or heat. Do not short-circuit the battery terminals. Do not disassemble the battery.
Assembly by Merry Electronics Co., Ltd.
LISTED
XXXXXX
MADE IN CHINA
Li-ion

BATERÍA DE IONES DE LITIO
Model No. LIN370-002
23Wh (10.95V 2100mAh)
P/N 78-6972-0058-8

Advertencia
• Use un cargador específico. • No arroje las baterías al fuego o una fuente de calor. • No cortocircuite los terminales de la batería. • No desmonte la batería.

Especificaciones de carga	
Carga estándar	12.3V/1.1A
Corriente de corte	9V
Carga Máx.	12.3V/2.1A

Salida de luz del LED

PRODUCTO LED de CLASE 1	IEC60825-1 :1993+A1 :1997+A2:2001	Potencia Radiante Máxima: 1,693 mW

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Contenidos del paquete

1 Proyector móvil MP225 de 3M™

2 Batería recargable

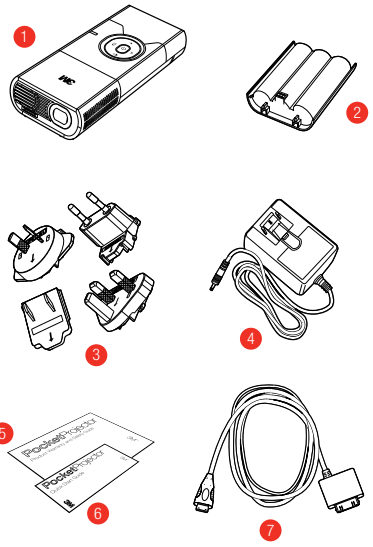
3 Adaptadores de corriente (4)

4 Adaptador de alimentación

5 Garantía de producto y guía de seguridad

6 Guía de inicio rápido

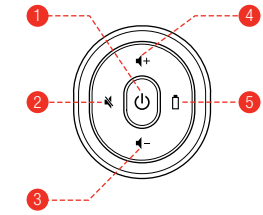
7 Cable AV para dispositivos Apple®

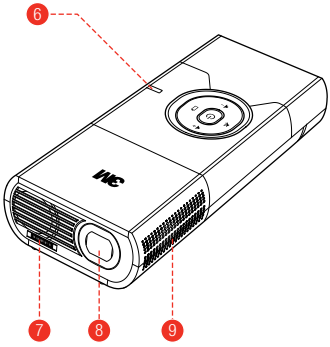


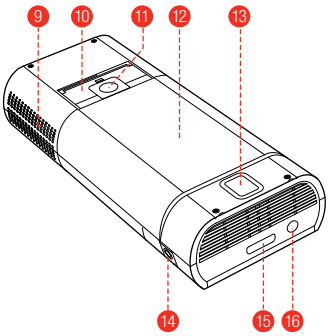
 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Piezas

1 Botón de encendido
2 Botón de silencio
3 Botón de bajar volumen
4 Botón de subir volumen
5 Botón de estado de batería
6 Indicador de estado
7 Rosca de enfoque
8 Lente
9 Altavoz
10 Soporte de montaje
11 Base trípode
12 Batería
13 Cierre de la batería
14 Entrada de auriculares
15 Entrada VGA-A/V
16 Entrada de Alimentación CC







© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Procedimientos iniciales

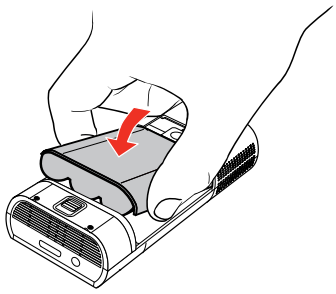
Retire la película protectora

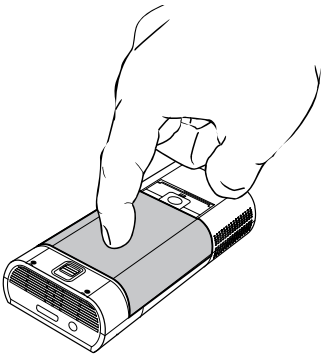
El proyector móvil viene con una batería parcialmente cargada. Antes de utilizar el equipo, retire la película protectora y cargue la batería en forma completa.

Instalar la batería

El proyector móvil MP225 de 3M viene con una batería recargable. **La batería deberá cargarse completamente antes de utilizar el proyector con la batería.**

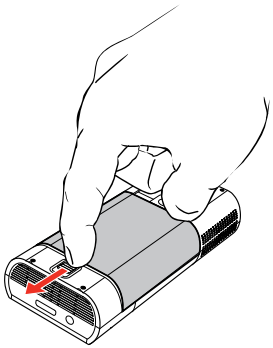
Para instalar la batería: encare los contactos de la batería hacia los contactos del proyector; primero inserte el extremo que queda más lejos del cierre de la batería y luego presione hasta que la batería emite un chasquido al quedar en su sitio.

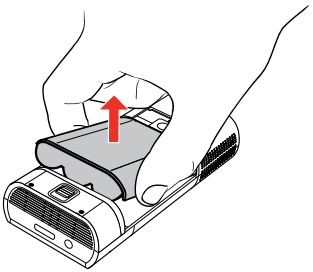




Extraer la batería

Para extraer la batería: deslice el cierre en la dirección contraria a la batería y luego levante y saque la batería, empezando con el extremo más cerca del cierre.





Nota importante: Utilizar sólo la batería 3M especificada: 78-6972-0058-8.

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

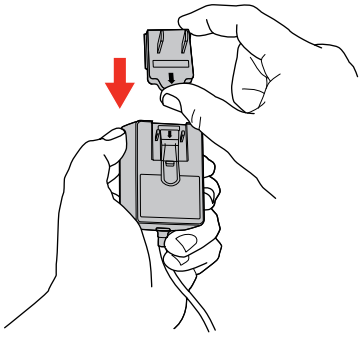
Adaptador de alimentación

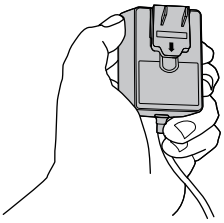
El adaptador de alimentación se usa para cargar la batería o alimentar el proyector. Existen cuatro adaptadores de corriente para darle flexibilidad a la hora de cargar la MP225 de 3M en la mayoría de países.

Instalar un adaptador de corriente en el adaptador de alimentación

1 Seleccione el adaptador de corriente que conectará al enchufe de la pared.

2 Alinee el adaptador con el adaptador de alimentación y deslice el adaptador de corriente en su sitio.





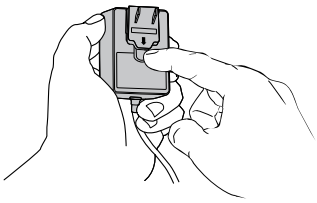
Sustituir el adaptador de corriente

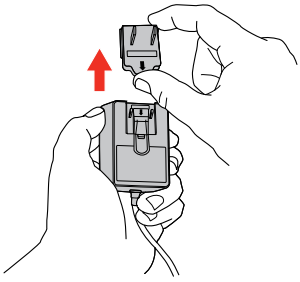
1 Pulse el botón en el adaptador de corriente.

2 Deslice el adaptador de corriente hacia arriba.

3 Extraiga el adaptador de corriente.

4 Sustitúyalo con el nuevo adaptador de corriente.





© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Cargar la batería

La batería recargable le proporciona hasta dos horas de autonomía. Cuando necesite cargar la batería, el indicador del estado parpadeará en rojo. La batería deberá cargarse completamente antes de utilizar el proyector.

Cargue la batería conectando el adaptador de alimentación al proyector.

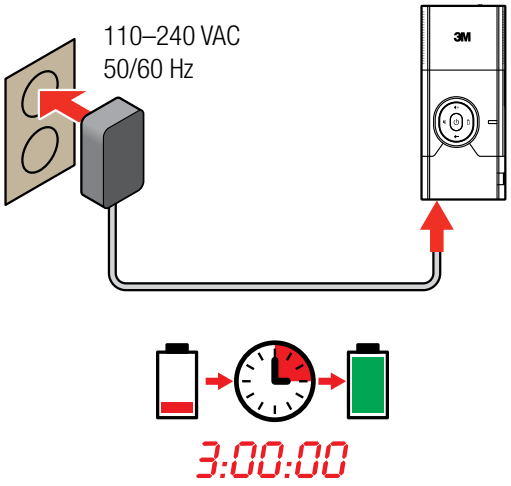
1 Apague el proyector.

2 Conecte el adaptador de alimentación a la entrada CC del proyector.

3 Conecte el otro extremo del adaptador de alimentación a la corriente eléctrica.

4 El indicador de estado cambiará al color ámbar mientras la batería se esté cargando.

5 La carga de la batería lleva tres horas. Cuando la carga esté completada, el indicador de estado se apagará.



Nota: El estado de la batería no aparecerá cuando el adaptador de alimentación esté conectado al proyector. El icono del adaptador de alimentación aparecerá en su lugar.

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Notas acerca de Carga de la Batería:

- Si el proyector está apagado, la recarga completa de la batería llevará tres horas. Si el proyector está encendido, la recarga completa de la batería llevará más tiempo.
- La batería tiene una vida útil limitada y envejece cada vez que se carga y descarga completamente. La batería gradualmente perderá la capacidad de carga a medida que envejece. Por consiguiente, a medida que la batería envejece, la vida de la misma disminuye.

Consejos de mantenimiento de la batería:

- Retire la batería cuando no vaya a usar el proyector durante una semana o más.
- Cargue y descargue la batería encendiendo el proyector por los menos una vez al mes.
- Cuando almacene la batería durante más de un mes, hágalo al 50% de su carga. La batería estará al 50% de su carga cuando el icono de batería tenga 3 barras.
- No almacene una batería totalmente descargada porque puede perder la capacidad para recargarse.
- No almacene una batería totalmente cargada porque puede perder su capacidad para recargarse totalmente.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Establecer conexiones

El Proyector MP225 de 3M mostrará íconos de información dependiendo del dispositivo de entrada y de la señal detectada. El Proyector MP225 de 3M se diseñó para operar sólo con cables VGA y AV de 3M.

Conecte a un dispositivo Apple®

Utilice el cable AV incluido para entradas de vídeo provenientes dispositivos Apple® en la entrada VGA-AV del proyector.

Dispositivos compatibles : The New iPad (3rd Gen.)/iPad 2/iPad 1, iPhone 4S/ iPhone 4/iPhone 3GS/iPhone 3G, iPhone, iPod Touch 4G/3G/2G, iPod Classic, iPod Nano 5G/4G/3G

Instrucciones

1 Conecte el cable AV a la entrada VGA-AV del proyector.

2 Conecte el otro extremo del cable AV a dispositivos Apple.

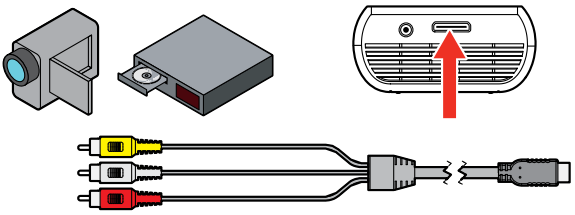
 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Conectar a un dispositivo de vídeo compuesto (accesorio opcional)

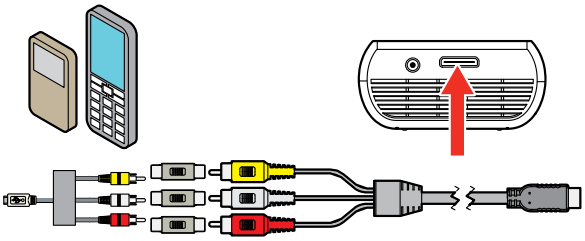
Para la entrada de video compuesto, debe adquirir el cable AV componente de 3M MP225 (Número de parte 3M 78-6972-0031-5). Utilice el cable AV para entradas de vídeo provenientes de videocámaras, cámaras digitales, reproductores de DVD y reproductores multimedia en la entrada VGA-AV del proyector.

1 Conecte el cable AV compuesto a la entrada VGA-AV del proyector.

2 Conecte el otro extremo del cable AV compuesto a las salidas de audio y vídeo del dispositivo de vídeo.



Consejo: Algunos dispositivos de vídeo no poseen conexiones de audio y vídeo estándar y puede que necesiten un cable AV específico del fabricante. El cable AV le permite conectar su dispositivo de vídeo a su televisor o a su proyector y se puede adquirir del fabricante del dispositivo de vídeo. Una vez que tiene el cable AV, use los adaptadores de cable para conectar el cable del dispositivo de vídeo y el cable del proyector.



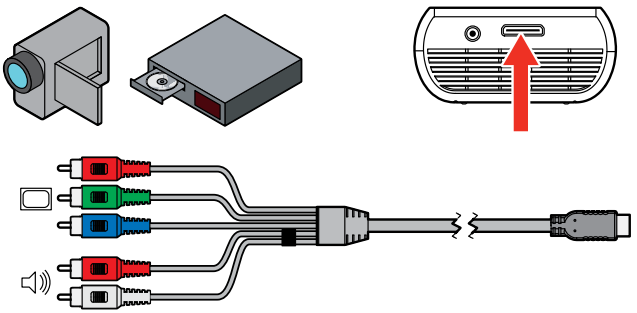
© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Conectar a un dispositivo de vídeo componente (accesorio opcional)

Para la entrada de vídeo componente, debe adquirir el cable AV componente de MP225 de 3M [número de repuesto de 3M 78-6972-0032-3]. Este cable envía una señal de vídeo de la más alta calidad para la mejor imagen posible.

1 Conecte el cable componente AV a la entrada VGA-AV del proyector.

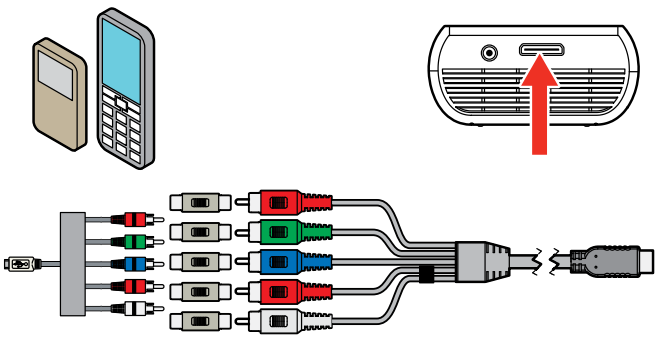
2 Conecte el otro extremo del cable AV a las salidas de audio y vídeo del dispositivo de vídeo.



Nota importante: Hay dos conectores rojos en el cable AV componente. Uno es para el canal de audio derecho y el otro para la señal de vídeo componente Pr. Tenga cuidado de conectar el rojo de audio al rojo de audio y el rojo de vídeo al rojo de vídeo. Si estos conectores están cambiados, la imagen proyectada aparecerá en verde y un ruido anormal saldrá del altavoz derecho.

Consejo: Algunos dispositivos de vídeo no poseen conexiones de audio y vídeo estándar y puede que necesiten un cable AV específico del fabricante. El cable AV le permite conectar su dispositivo de vídeo a su televisor o a su proyector y se puede adquirir del fabricante del dispositivo de vídeo. Una vez que tenga el cable AV, use los adaptadores de cable para conectar el cable del dispositivo de vídeo y el cable del proyector.

Algunos dispositivos de vídeo, por defecto, no producirán señal de vídeo. El manual del dispositivo de vídeo debería proporcionarle instrucciones para cambiar la configuración de la salida de vídeo.



 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

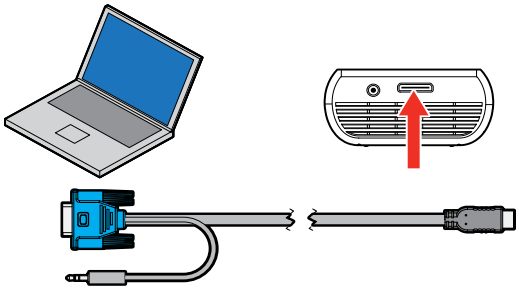
Conectar a un ordenador (accesorio opcional)

Utilice un cable de audio VGA para conectar el proyector a los ordenadores de sobremesa, portátiles, ultraportátiles y a algunos asistentes digitales personales (PDA). El proyector soporta resoluciones del tipo VGA, SVGA, XGA y WXGA. Para mejores resultados, configure la resolución del ordenador a SVGA (800X600).

1 Conecte el cable VGA al proyector móvil MP225 de 3M.

2 Conecte el cable VGA a las salidas de vídeo y de audio del ordenador.

3 Configure la resolución del ordenador a una de las resoluciones soportadas.



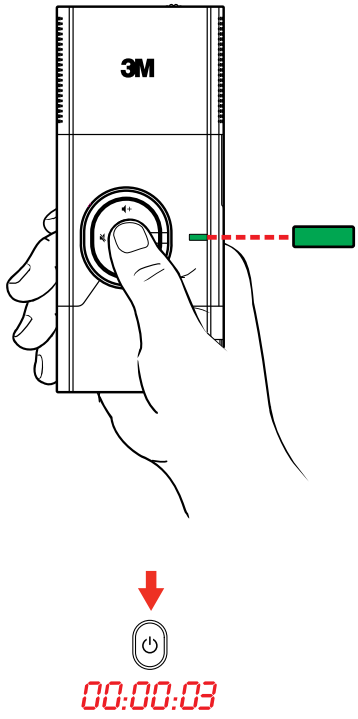
Descripción	Resolución (ancho x altura)	Tasa de refresco
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60Hz
	1440 x 900	60Hz
MAC	640 x 480	67Hz
	832 x 624	75Hz
	1152 x 870	75Hz

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Instrucciones básicas de funcionamiento.

Encendido

Mantenga pulsado el botón de encendido durante 3 segundos. Libere el botón de encendido cuando el proyector comience a proyectar una imagen y el indicador de estado se ponga en verde.



Consejo: En algunos dispositivos, la salida de vídeo está desconectada por defecto. Consulte la documentación del dispositivo para obtener más información sobre cómo habilitar la salida de vídeo.

Apagado

Mantenga pulsado el botón de encendido durante 3 segundos. Libere el botón de alimentación cuando la imagen ya no sea visible. El proyector está apagado cuando el indicador de estado está apagado o se ilumina en ámbar. Cuando el indicador de estado se ilumine en ámbar, se está cargando la batería.

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Luz del indicador de estado

La luz del indicador de estado proporciona información sobre el estado del proyector.

Luz del indicador de estado	Significado
Parpadea en verde tres veces	Se ha conectado una nueva fuente de alimentación al proyector y está preparado para encenderse.
En blanco	El proyector está apagado. Si el adaptador de alimentación está conectado al proyector y la batería está instalada, la batería ha terminado de cargarse.
Parpadea en verde	El proyector se está encendiendo.
Verde sólido	El proyector está encendido.
Ámbar sólido	El proyector está apagado y cargando la batería.
Parpadea en ámbar	El proyector se ha sobrecalentado y necesita enfriarse.
Parpadea dos veces en rojo, pausa y luego se repite	El proyector no puede cargar la batería.
Parpadea en rojo	El proyector no puede conectarse porque la batería necesita cargarse.

Iconos de pantalla

El proyector mostrará un icono de vídeo cuando esté conectado a un cable de vídeo o a una fuente de vídeo.

Icono	Descripción/Significado
	El proyector detecta una señal de entrada de cable audio/vídeo.
NTSC	El proyector detecta una señal de entrada de vídeo NTSC.
PAL	El proyector detecta una señal de entrada de vídeo PAL.
	El proyector detecta una señal de entrada de cable audio/vídeo componente.
RGB 480i 60Hz	El proyector detecta la señal de entrada de vídeo y muestra la resolución de la fuente del vídeo y la tasa de refresco bajo el icono componente.
	El proyector detecta una señal de entrada de cable audio-VGA.
800x600 60Hz	El proyector detecta una señal de entrada del ordenador y muestra la resolución de entrada y la tasa de refresco.
	El proyector no soporta la señal de vídeo.
	El proyector está midiendo y sincronizando la señal de entrada de vídeo.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Ajustar el tamaño de la imagen

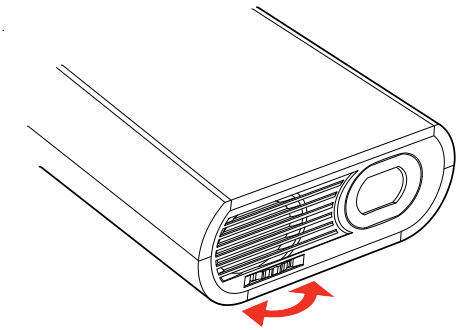
El proyector móvil MP225 de 3M puede proyectar una imagen diagonal de 10 a 80 pulgadas (254-2032 mm). Consulte la tabla de dimensiones.

Tamaño diagonal	Ancho de imagen	Altura de imagen	Distancia del proyector a la pantalla
10 pulgadas (25.4 cm)	8 pulgadas (20.3 cm)	6 pulgadas (15.2 cm)	12 pulgadas (30.5 cm)
14 pulgadas (35,56 cm)	11 1/4 pulgadas (28,4 cm)	8 3/8 pulgadas (21,3 cm)	11 3/4 pulgadas (29,9 cm)
20 pulgadas (50,80 cm)	16 pulgadas (40,6 cm)	12 pulgadas (30,5 cm)	16 3/4 pulgadas (42,7 cm)
26 pulgadas (66,04 cm)	20 3/4 pulgadas (52,8 cm)	15 5/8 pulgadas (39,6 cm)	21 7/8 pulgadas (55,5 cm)
32 pulgadas (81,28 cm)	25 5/8 pulgadas (65,0 cm)	19 1/4 pulgadas (48,8 cm)	26 7/8 pulgadas (68,3 cm)
38 pulgadas (96,52 cm)	30 3/8 pulgadas (77,0 cm)	22 3/4 pulgadas (57,9 cm)	31 7/8 pulgadas (81,1 cm)
44 pulgadas (111,76 cm)	35 1/4 pulgadas (89,0 cm)	26 3/8 pulgadas (67,6 cm)	37 pulgadas (93,9 cm)
50 pulgadas (127 cm)	40 pulgadas (101,6 cm)	30 pulgadas (76,2 cm)	42 pulgadas (106,7 cm)
60 pulgadas (152,4 cm)	48 pulgadas (121,9 cm)	36 pulgadas (91,4 cm)	50 pulgadas (128 cm)
70 pulgadas (177.8 cm)	56 pulgadas (142.2 cm)	42 pulgadas (106.7 cm)	84 pulgadas (213.4 cm)
80 pulgadas (203.2 cm)	64 pulgadas (162.6 cm)	48 pulgadas (121.9 cm)	96 pulgadas (243.8 cm)

Nota importante: A medida que aumente el tamaño de la imagen proyectada, necesitará disminuir (oscurecer) la luz ambiental.

Ajustar el enfoque

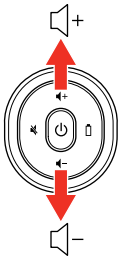
Gire la rueda de enfoque para ajustar la imagen.



 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

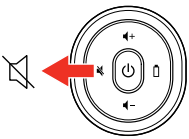
Ajustar el volumen

Pulse el botón de Subir o Bajar el Volumen para ajustar el sonido. Una barra de volumen aparecerá en pantalla para ayudarle configurar el nivel de volumen.



Poner en silencio

Pulse el botón MUTE (SILENCIO) para ponerlo en silencio. Aparecerá un icono en pantalla para indicar la configuración actual. Para restaurar el volumen, vuelva a pulsar el botón MUTE (SILENCIO). Si pulsa el botón de Subir o Bajar el volumen mientras está en silencio, también se restaurará el volumen, pero desde un nivel de volumen inicial de cero.



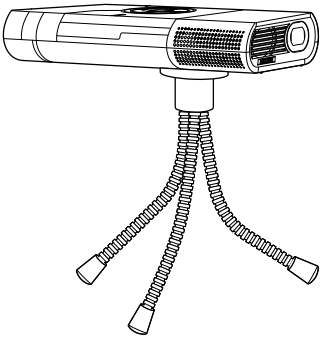
Comprobar el nivel de batería

Para comprobar la batería, pulse el Botón de estado de batería. Una barra de batería aparecerá en pantalla, indicando la carga actual de la batería.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Montar el trípode (accesorio opcional)

El proyector MP225 de 3M se adapta a la mayoría de los trípodes de cámara. Trípode se monta en la parte inferior del proyector.



Consejo: El Proyector MP225 de 3M acepta la mayoría de los trípodes de cámara.

Limpieza del proyector

1 Apague el proyector y desconecte la alimentación y otros cables.

2 Utilice un paño suave, como por ejemplo el paño de limpieza de alto rendimiento 3M™ para limpiar el polvo. Si el polvo es difícil de eliminar, humedezca el trapo con agua y luego limpie el proyector. Luego utilice un trapo limpio para secarlo.

Nota importante: No utilice productos químicos de limpieza o disolventes para limpiar el proyector. Los productos químicos de limpieza y los disolventes pueden hacer que las partes de plástico se decoloren.

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Resolución de problemas

El proyector no se enciende.

- La batería no está instalada correctamente o el adaptador de alimentación no está conectado al proyector y a una toma de corriente de pared que funcione. Compruebe la toma eléctrica enchufando otro dispositivo eléctrico (como una radio) a la toma de corriente de pared y confirme que funciona.
- Intente retirar y remplazar la batería.
- Mantenga pulsado el botón de alimentación hasta que el proyector se encienda.

El indicador de estado está parpadeando en rojo cuando el botón de encendido está pulsado.

- Hay que cargar o reinstalar la batería. Consulte “Cargar la batería” en página 12.

La imagen no es visible o está muy poco iluminada.

- El Proyector MP225 de 3M es un dispositivo operado por batería y requiere unas condiciones de luz controladas. La imagen puede aparecer poco iluminada en habitaciones de luz brillante.
- Asegúrese de que el indicador de estado está en verde. Esto indica que el proyector está encendido y que proyecta una imagen.
- Proyecte la imagen sobre una superficie plana y blanca.
- Disminuya la luz sobre la superficie donde la imagen está siendo proyectada.
- Disminuya el tamaño de la imagen.
- Cuando no hay nada conectado al proyector, proyectará la pantalla de inicio.

El proyector está mostrando un signo de interrogación.

- El proyector no soporta la señal de entrada de vídeo u ordenador. Cambie a una señal que soporte el proyector. Consulte “Señales de ordenador soportadas” en página 26.

Un ordenador está conectado al proyector, pero éste no muestra la imagen del ordenador.

- Conecte el cable de audio-VGA al proyector y el icono de la esquina superior izquierda de la imagen mostrará el icono de “cable de audio-VGA.” Consulte “Iconos de pantalla” en página 19.

El proyector emite un ruido.

- El proyector tiene un pequeño ventilador para enfriar la fuente de luz LED. El ventilador se activa y desactiva automáticamente, según la temperatura interna del proyector. El ventilador se activa más a menudo en ambientes cálidos y a grandes altitudes.
- Los altavoces hacen ruido cuando la configuración del volumen es alta y nada está conectado a las entradas de audio del proyector. Esto es normal. Reduzca la configuración del volumen de proyector a cero.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

- Los altavoces hacen ruido cuando el cable AV del componente no está correctamente conectado al dispositivo de vídeo. Hay dos conectores rojos en el cable AV componente. Uno es para el canal de audio derecho y el otro para la señal de vídeo componente Pr. Si estos conectores están cambiados, la imagen proyectada aparecerá en verde y un ruido anormal saldrá del altavoz derecho.

Mi dispositivo de vídeo está conectado al proyector, pero éste no muestra el vídeo.

- Desenchufe el cable AV del proyector y se mostrará la pantalla de inicio.
- Conecte el cable AV al proyector y el icono de la esquina superior izquierda de la imagen mostrará el icono de “cable AV.” Consulte “Iconos de pantalla” en página 19.
- En algunos dispositivos, la salida de vídeo está desconectada por defecto. Consulte la documentación del dispositivo para obtener mas información sobre cómo habilitar la salida de vídeo.

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Especificaciones

Proyector

Descripción		Epecificación
Generador de imágenes	Tecnología	LCOS
	Tamaño	9,4 mm (0,37")
	Resolución	SVGA 800 x 600 Píxeles
	Relación de aspecto	4:3
Distancia de proyección		8,4 pulgadas – 50,4 pulgadas (213–1280 mm)
Tamaño de imagen		10 pulgadas – 60 pulgadas Diagonal (254–1524 mm)
Ancho de distancia (Distancia: Diagonal)		1:0.84
Desplazamiento de lente		1:1 (ninguno)
Entradas		Entrada de CC, Entrada de AV (incl. VGA y componente)
Resoluciones compatibles		VGA, SVGA, XGA, WXGA, 1280 x 960 @ 60Hz, 1440 x 900 @ 60Hz, MAC 640 x 480 @ 67Hz, 832 x 624 @ 75Hz, 1152 x 870 @ 75Hz
Tasa de barrido vertical		50 Hz / 60 Hz, MAC - 67 Hz / 75 Hz
Tasa de barrido horizontal		31,5 kHz – 49,68kHz
Compatibilidad de vídeo		NTSC, PAL
Resoluciones de vídeo		480i, 480p, 576i, 576p, PAL, NTSC, H.264, SD (480i/576i), HD (720p/1080i)
Dimensiones		5,91 x 2,56 x 1,20 pulgadas (150 x 65 x 30,5 mm)
Peso		≤ 11,46 oz (≤ 325 g)
Base trípode		¼" - 20
Condiciones de funcionamiento	Rango de temperaturas	32 – 95°F (0-35°C)
	Rango de humedad	10–80% HR (sin condensación)
	Rango de altitud	Nivel del mar hasta 1829 m (6000')

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Batería de iones de litio recargable LIN370-002

Descripción	Epecificación
Tipo (LIN370-002)	Batería de iones de litio recargable
Potencia nominal	10.95 V 2100 mAh, 23 Wh
Dimensiones	81,5 x 64 x 23 mm.

Nota importante: No arroje la batería a la basura. Deseche el producto según las leyes federales, estatales o locales.

Señales de ordenador soportadas

Descripción	Resolución (ancho x altura)	Tasa de refresco
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz
	1280 x 960	60Hz
	1440 x 900	60Hz
MAC	640 x 480	67Hz
	832 x 624	75Hz
	1152 x 870	75Hz

Piezas de repuesto / Accesorios

Descripción	Número de pieza 3M	
Adaptador de alimentación con conexiones para USA, EU, RU, AUS	78-6972-0063-8	
Batería de iones de litio	78-6972-0058-8	
Cable de vídeo AV	78-6972-0031-5	Opcional
Cable VGA	78-6972-0062-0	Opcional
Cable AV componente	78-6972-0032-3	Opcional
Cable adaptador 3M para Apple®	78-6972-0064-6	

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Garantía Limitada

Esta garantía se aplica solamente a los estados continentales de EE.UU. Los términos, condiciones, remedios y limitaciones pueden variar en otros países. Contacte con su Compañía de 3M local para información sobre la garantía.

- El proyector móvil MP225 de 3M™ (el "Producto de 3M") tiene garantía contra los defectos de material o de fabricación durante un período de 1 año desde la fecha de adquisición.
- Todas los demás accesorios incluidos con el Producto 3M tienen garantía contra defectos de material o de fabricación durante un período de 1 año desde la fecha de adquisición.
- Los accesorios de producto opcionales que no se venden como parte del producto 3M están sujetos a garantías individuales.

LAS GARANTÍAS ANTES MENCIONADAS SON EXCLUSIVAS Y ESTÁN HECHAS EN LUGAR DE CUALQUIERA Y DE TODAS LAS GARANTÍAS O CONDICIONES EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUYENDO CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O APTITUD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, O CUALQUIER PRÁCTICA DE LA INDUSTRIA O COSTUMBRE O USO COMERCIAL.

En el caso de que el producto 3M no cumpla con las garantías arriba mencionadas dentro del período aplicable de la garantía, su remedio exclusivo será, a elección de 3M, sustituir o reparar el producto 3M o devolver el precio de compra del producto 3M. Todas las piezas o productos sustituidos pasan a ser propiedad de 3M: Si el producto se repara, 3M reparará la(s) pieza(s) defectuosa(s) con una(s) pieza(s) nueva(s) o usada(s). Si el producto es sustituido, 3M sustituirá el producto 3M con el mismo o equivalente modelo y con un nuevo producto restaurado 3M. En caso de una reclamación de garantía aprobada, la sustitución del producto 3M llevará sólo el plazo restante de la garantía del producto 3M original, como se establece arriba. Para el servicio de garantía, debe proporcionar una prueba de la fecha de la compra original, o la fecha del código de fabricación se utilizará para establecer la fecha de inicio de la garantía. Las siguientes son exclusiones a la garantía listada arriba:

a. Esta garantía no cubre el producto 3M que se ha modificado o dañado a causa de un almacenaje inadecuado, mal uso, abuso, accidente, vandalismo, instalación inadecuada, negligencia, transporte inadecuado, daño causado por acto de guerra, desastres tales como fuego, inundación o rayos, corriente eléctrica inadecuada, problemas de software, interacción con productos que no son de 3M, o reparaciones no proporcionados por un proveedor de servicio autorizado de 3M, negligencia o mal manejo por parte de cualquier persona. El desgaste normal no está cubierto por la garantía.

b. El producto 3M está diseñado para funcionar en entornos interiores normales. Esta garantía no cubre el producto 3M fuera de las siguientes circunstancias:
   - 100V–240V CA, 50/60 Hz
   - 0˚–35˚C (32˚–95˚F)
   - 10–80% HR (sin condensación)
   - 0–1829 m (0–6000 pies) sobre el nivel del mar

c. La toma de aire y la salida del mismo deben estar sin obstrucciones. Una ventilación inadecuada del aire causará que el producto 3M no funcione o causará daño al mismo, lo que anulará la garantía.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

d. Esta garantía no cubre los costos adicionales incluyendo, pero sin límite a, aquellos asociados con la sustitución, limpieza o instalación del producto 3M, o ajustes (mecánicos o electrónicos) hechos al producto 3M.

e. Esta garantía cubre sólo el uso normal del producto. Un uso consistente en 24 horas por día u otro uso continuo excesivo causa tensión y no se considera un uso normal.

f. Esta garantía no cubre los consumibles (p.ej. las baterías).

g. Esta garantía no es transferible.

h. 3M no es responsable del servicio de garantía que no lleve la etiqueta o el logotipo de 3M o la etiqueta de evaluación o el número de serie esté eliminado a menos que se afirme de otra forma por escrito para el propósito del etiquetado privado para los requisitos societarios.

i. Esta garantía no cubre costos de portes, seguros o transporte en los que incurra al presentar el producto 3M para el servicio bajo garantía. Dichos costos son responsabilidad del cliente. Si un defecto reclamado no se puede identificar o reproducir en el servicio, el cliente puede ser responsable de los costos en los que se incurra. Si su garantía incluye el servicio "reparación in situ" y el defecto reclamado no se puede identificar o reproducir por parte del técnico, el cliente será responsable de los costes de desplazamiento.

EL NO SEGUIR LAS INSTRUCCIONES CONTENIDAS EN EL MANUAL DEL PRODUCTO 3M ADECUADO, O NO USAR EL PRODUCTO 3M SEGÚN LA DECLARACIÓN DE USO DE 3M ANULARÁ TODAS LAS GARANTÍAS Y LAS REMEDIOS LIMITADOS.

EXCEPTO COMO SE AFIRMA DE FORMA ESPECÍFICA EN EL MANUAL DEL PRODUCTO 3M, 3M NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INCIDENTE, INDIRECTO, ESPECIAL O CONSIGUIENTE (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, INGRESOS O NEGOCIO) QUE RESULTEN DE, O SON DE CUALQUIER FORMA RELATIVOS AL RENDIMIENTO, USO O IMPOSIBILIDAD DE USO CUALQUIERA DEL PRODUCTO 3M. Esta limitación es de aplicación sin tener en cuenta la teoría legal a los daños que se buscan.

Para soporte de garantía, llame o escriba a su oficina local de 3M o a un Proveedor de servicio autorizado de 3M para obtener un RMA# (Número de autorización de devolución de material) antes de devolver el producto. Si está ubicado dentro de los estados continentales de los Estados Unidos de América, contacte el servicio de Atención al Cliente de 3M al 1-866-631-1656 o por correo electrónico a *meetings@mmm.com*.

Lo que 3M hará para corregir los problemas:

- Si su producto 3M precisa servicio, 3M le pedirá que traiga o envíe el producto 3M, embalado con seguridad en su embalaje original o equivalente, junto con la prueba de la fecha de la compra original, a su Distribuidor de servicio de 3M o al Centro de servicio de 3M.
- A su criterio, 3M reparará o sustituirá la unidad defectuosa sin cargo por piezas o mano de obra. La devolución del producto 3M correrá de parte de 3M.
- Cuando el servicio de garantía conlleva el cambio del producto 3M o de una parte, el artículo sustituido se convierte en propiedad de 3M.

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

- El producto 3M cambiado o la pieza pueden ser nuevos o previamente restaurados al estándar de calidad de 3M, y a opción de 3M, la reposición puede ser de otro modelo del mismo tipo y de la misma calidad.
- La responsabilidad de 3M para la reposición del producto garantizado de 3M o de la pieza no excederá del precio de venta al por menor original del producto 3M. El cambio o la sustitución de los productos o piezas asumen el período de garantía restante del producto cubierto por esta garantía limitada.

DECLARACIÓN FCC - CLASE B

Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de frecuencia de radio, y si no se instala y usa según el manual de instrucciones puede causar interferencias en las comunicaciones de radio. Se ha probado y se encuentra que cumple con los límites de un dispositivo informático de Clase "B" conforme al apartado B de la Parte 15 de las Normas de la FCC, que están diseñadas para proporcionar una protección razonable contra tal interferencia cuando está operando en una instalación residencial. Sin embargo, no existe garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación en particular. Si este equipo no causa interferencias nocivas para la recepción de la radio o la televisión, que no puedan determinarse por medio del apagado y encendido del equipo, se anima al usuario a intentar corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o volver a colocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma en un circuito diferente al que el receptor está conectado.
- Consultar con su distribuidor o con un técnico en radio/TV experimentado para más ayuda.

AVISO: Este aparato digital de clase B cumple con las normas canadienses ICES-003.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

INSTRUCCIONES PARA LOS USUARIOS: Este equipo cumple con los requisitos para equipos de la FCC siempre que se cumplan las siguientes condiciones. Si los cables incluyen un núcleo ferrítico, conecte el extremo del cable con este núcleo al proyector. Utilice los cables que están incluidos con el proyector o que hayan sido especificados.

Nota: Los cambios o modificaciones no expresamente aprobadas por la parte responsable para el cumplimiento pueden anular la autoridad del usuario para hacer funcionar el equipo.

Declaración CE
Declaración de compatibilidad electromagnética: Cumple la directiva 2004/108/CE

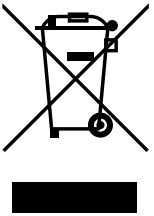
Directiva para baja tensión: Cumple la directiva 2006-95-CE.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

Declaración WEEE

La siguiente información es sólo para estados miembros de la UE:

La marca que se muestra a la derecha cumple con la Directiva para desecho eléctrico y de equipo eléctrónico 2002/96/CE (WEEE). La marca indica el requisito de NO desechar el equipo como desecho municipal sin clasificar, y utilizar en su lugar los sistemas de devolución y recogida establecidos por las leyes locales.



Declaración RoHS

Las Soluciones Interactivas Móviles 3M pueden proporcionar certificados RoHS para los productos que cumplan la directiva RoHS.[1]

La directiva de restricción europea (UE) para sustancias peligrosas (RoHS), 2002/95/EC,

[1] El cumplimiento de RoHS quiere decir que el producto o la parte no contienen ninguna sustancia en exceso de los siguientes valores de concentración máximos en ningún material homogéneo, a menos que la sustancia sea una aplicación que esté exenta bajo la RoHS, como se enmienda: (a) 0,1 % (por peso) para plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres de difenilo polibromado; o (b) 0,01 % (por peso) para el cadmio. Esta información representa el conocimiento y la creencia de 3M, que puede basarse en la información proporcionada por suministradores de terceras partes a 3M.

 © 2012 3M. Reservados todos los derechos.

© 2012 3M. Reservados todos los derechos.

3M es una marca registrada de 3M Company. Todos los nombres comerciales a los que se hace referencia son marcas de servicio, marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivas compañías.

Soluciones interactivas móviles
3M Austin Center

6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000
866-631-1656
www.3MPocketProjector.com
meetings@mmm.com

Recicle este folleto. Impreso en China.
© 3M 2012. Todos los derechos reservados.

78-6971-1627-1